**ПОЛОЖЕНИЕ**

**ОБ ОТКРЫТЫХ ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНЫХ ИГРАХ**

**ДЛЯ ОБУЧАЮЩИХСЯ 4 КЛАССОВ В МБОУ "ЛИЦЕЙ № 165"**

**1.Общие положения.**

1.1.**Открытые интеллектуальные игры для учащихся 4 классов** (далее игры)– это форма интеллектуального соревнования младших школьников, в основание которого заложен компетентностный подход, объединяющий в себе

* интеллектуальную и навыковую составляющие образования,
* идеологию интерпретации содержания образования, формируемого «от результата»,
* ключевые компетентности, обладающие интегративной природой,

что позволяет не столько выявить знания фактического материала в определенных образовательных областях, сколько умение применить эти знания в новых нестандартных ситуациях, требующих теоретического осмысления, творческого подхода, рефлексивного анализа и оценки.

* 1. **Основной целью** игр является создание условий, способствующих достижению новых образовательных результатов в рамках нового ФГОС НОО.
	2. **Задачи**:

1.3.1.предоставление дополнительной возможности детям с ярко выраженными интеллектуальными способностями и познавательными интересами реализовать свои образовательные потребности, выходящие за образовательное пространство общепринятых образовательных стандартов;

1.3.2.предоставление возможности педагогам обменяться информацией и психолого-педагогическими практиками по широкому кругу вопросов, связанных c

* выработкой, конструированием нового содержания образования на уровне начального общего образования,
* созданием пакета рекомендаций и заданий, направленных на развитие ключевых компетентностей младших школьников,
* поддержкой индивидуальности ребенка,
* формированием у детей навыков общения и сотрудничества;

1.3.3.привлечение родителей и представителей общественности к активному социальному партнерству;

1.3.4.повышение социального статуса и профессионализма учителей.

**2. Организационно-методическое обеспечение игр.**

2.1.Игры проводятся в третьей четверти учебного года на базе лицея (внеурочное время). Время проведения: 9.00- 12.00.

2.2.Для участия в играх приглашаются команды от 10 образовательных организаций города Нижнего Новгорода (в том числе команда лицея), входящие в Университетский Округ НИУ ВШЭ (по приглашению лицея и НИУ ВШЭ).

2.3.Задания составляются на основе общеобразовательных программ из разных предметных областей: филология, математика, естествознание, обществознание и др.

2.4.Общее руководство подготовкой и проведением игр осуществляется Комитетом по проведению игр, который назначается приказом директора лицея.

2.5.Состав Комитета по проведению игр:

Председатель – заместитель директора лицея (куратор начальной школы).

Члены Комитета по проведению игр:

* председатель методического объединения учителей начальных классов лицея,
* педагог - психолог лицея,
* учителя начальных классов лицея и других образовательных организаций города Нижнего Новгорода.

2.6.Полномочия председателя игр:

* определение порядка, сроков, плана проведения игр;
* общее руководство и координация;
* экспертиза заданий.

2.7.Полномочия Комитета по проведению игр:

* разработка заданий и методических рекомендаций по проведению игр;
* создание критериальной базы оценивания;
* решение спорных вопросов, возникающих в процессе проведения игр;
* рассмотрение представлений на награждение;
* утверждение победителей и призеров игр;
* внесение предложений по совершенствованию работы организаторов игр;
* подготовка предложений по формированию сборных команд для участия в районных, городских олимпиадах для учащихся начального общего образования;
* подготовка отчета о проведении игр (итоговые рейтинговые ведомости, аналитическая справка);
* составление сметы расходов призового фонда;
* подготовка отчета о расходовании денежных средств, ведомости выдачи призов.

2.8.Со сроками и порядком проведения игр участники могут быть ознакомлены не менее чем за неделю до их проведения.

2.9.Информационную поддержку оказывает НИУ ВШЭ.

2.10.Финансовую поддержку оказывают спонсоры различных организаций.

**3. Порядок организации и проведения игр.**

3.1.Состав команды от образовательной организации: 6 учащихся 4 классов. Команда должна иметь название, девиз, эмблему.

3.3.Представители (педагоги) от образовательной организации обеспечивают сопровождение участников в ходе игр. Родители участников игр в лицей не допускаются.

3.4.За неделю до начала игр подаются заявки установленного образца от приглашенных образовательных организаций (Приложение 1) по электронной почте lic165volkova@mail.ru. Прием заявок ограничивается конкретной датой.

3.5.Перед началом игр команды проходят регистрацию, участвуют в церемониале открытия игр, получают программу соревнований (путевой лист).

**4. Командное первенство**

4.1.Форма проведения – интеллектуально - творческий марафон.

4.2.Каждая из 10 команд выполняет задания на 10 станциях.

**5. Подведение итогов и награждение победителей.**

5.1.Все участники получают Сертификат участника игр.

5.2.Команды - победители командного первенства, набравшие наибольшее количество баллов, занявшие 1,2,3 места, награждаются Дипломами 1,2,3 степени соответственно.

5.3.Награждение победителей и участников игр проводится на торжественной церемонии закрытия в день проведения игр.

5.4.По окончании игр на официальном сайте лицея публикуются итоговые рейтинговые ведомости и задания игр.