

УТВЕРЖДАЮ  
Председатель избирательной комиссии  
Нижегородской области

\_\_\_\_\_ О.А. Кислицына  
«\_\_» \_\_\_\_\_ 2017 года

М.П.

УТВЕРЖДАЮ  
И.о. директора НИУ ВШЭ – Нижний  
Новгород  
Заместитель директора НИУ ВШЭ –  
Нижний Новгород

\_\_\_\_\_ Н.Э Гронская  
«\_\_» \_\_\_\_\_ 2017 года

М.П.

## ПОЛОЖЕНИЕ

### о порядке проведения интеллектуальной игры «Правовой ринг»

Настоящее Положение определяет статус, цели и задачи интеллектуальной игры «Правовой ринг» (далее – Игра).

#### 1. Общие положения

1.1. Игра проводится в соответствии с постановлением избирательной комиссии Нижегородской области от 16 февраля 2017 года № 5/42 – б «О Сводном плане мероприятий по повышению правовой культуры избирателей (участников референдума) и других участников избирательного процесса, обучению кадров избирательных комиссий в Нижегородской области на 2017 год и расходам на проведение этих мероприятий».

1.2. Игра проводится избирательной комиссией Нижегородской области и НИУ ВШЭ – Нижний Новгород (далее – Университет).

1.3. Основными целями Игры являются:

- повышение правовой культуры будущих избирателей;
- формирование активной гражданской позиции молодежи;
- привлечение внимания старшеклассников к вопросам избирательного права и избирательного процесса;
- реализация творческого потенциала молодежи.

1.4. Избирательная комиссия Нижегородской области осуществляет финансовое и методическое обеспечение проведения Игры, а также контроль за ее проведением.

1.5. Университет организует и проводит Игру.

#### 2. Организация проведения Игры

2.1. В Игре участвуют команды обучающихся 9-11 классов образовательных организаций Нижегородского университетского округа НИУ ВШЭ – Нижний Новгород. В составе каждой команды – 4 человека.

2.2. Для определения победителей Игры избирательной комиссией Нижегородской области и Университетом формируется Методическая комиссия (жюри), включая представителя избирательной комиссии Нижегородской области.

2.3. Методическая комиссия (жюри):

- своевременно разрабатывает тексты теоретических и практических заданий интеллектуальной игры (персональную ответственность за содержание заданий указанных этапов и их конфиденциальность несет председатель Методической комиссии);
- определяет критерии оценки результатов интеллектуальной игры;
- обеспечивает качественную проверку заданий интеллектуальной игры и оценку выступлений команд;
- составляет итоговый рейтинг конкурсантов и определяет победителей интеллектуальной игры по сумме набранных баллов;
- проводит награждение победителей.

Результаты голосования и решение жюри заносятся в протокол, который подписывают все члены жюри.

### **3. Правила Игры**

3.1. В Игре участвует не менее 15 команд. Игра идет в течение 2 часов.

3.2. Не менее двадцати восьми задач Игры составлены по избирательному законодательству России.

3.3. Протокол Игры ведется жюри с выводом на экран текущих результатов через мультимедийный проектор.

3.4. Каждая задача имеет свою стоимость согласно распределению баллов на специальных карточках - доминошках (0-0, 0-1, 0-2, ..., 4-6, 5-5, 5-6, 6-6).

3.5. Каждая команда получает изначально лист с 15 задачами стоимостью не более 6 баллов, на решение которых отводится 7-8 минут. После выполнения этих задач жюри подводит промежуточные итоги.

3.6. На каждую задачу (кроме 0-0) команда может дать ответ только два раза. Если сразу дан верный ответ, то команда получает полное суммарное количество баллов соответствующей доминошки. Если же с первого раза дан неверный ответ, то в протокол ставится 0 баллов, и со второй попытки (после взятия этой задачи в будущем) за верное решение команда сможет получить только большую часть баллов доминошки. После двух неудачных попыток задача больше не принимается, а команда наказывается штрафом, равным меньшей части баллов доминошки. Невозможность в будущем решать командой задачу со штрафом в 0 баллов отмечается в протоколе желтым цветом (карточкой).

3.7. Задачи, предполагающие выбор ответа, могут иметь не однозначный выбор. Если указано 50% верных ответов, то жюри присуждает большую часть баллов доминошки. В дальнейшем такая задача не может решаться командой, отмечается в протоколе желтым цветом (карточкой). Если менее 50%, то задача считается нерешенной. В протокол заносятся баллы в соответствии с предыдущим пунктом.

3.8. Доминошка 0-0 при верном решении с первой попытки дает 10 баллов, если же решение неверное, то задача больше не принимается, по ней команда получает 0 баллов и желтую карточку.

3.9. Игра для команды прекращается либо по окончании отведенного на нее времени, либо после того, как командой разобраны все задачи.

3.10. Побеждает команда, набравшая большее количество баллов.

#### **4. Регламент проведения игры «Правовой ринг»**

4.1 Игра идет по двум комплектам задач: «четные» команды и «нечетные» команды (по регистрации) играют по отдельным наборам доминошек.

4.2. Ответ принимается в четко записанном виде на отдельном листке, в котором команда указывает свое название (в правом верхнем углу) и цену задачи (в левом верхнем углу). При этом в жюри сдается и условие задачи.

4.3. У стола жюри всегда находится только один игрок. Остальные команды ждут своей очереди.

4.4. В случае шумного поведения команда наказывается штрафным баллом, который выставляется в таблицу текущих результатов.

4.5. За пользование мобильными телефонами и другими техническими средствами по решению жюри команда может быть удалена с Игры.

4.6. Выход из аудитории и общение с преподавателями в течение всей Игры категорически запрещены.

4.7. За 30 минут до конца времени Игры жюри предупреждает об этом.

4.8. В протокол вносятся названия команд, баллы за рассмотренные задачи и штрафные баллы.

4.9. По окончании Игры все бланки ответов сохраняются на случай возникновения спорных ситуаций.

4.10. Сопровождающие команды учителя не имеют право участвовать в процессе Игры и оказывать давление на жюри.

4.11. Претензии по Игре принимаются только от капитанов команд сразу по окончании Игры до объявления окончательных итогов.

#### **5. Срок и место проведения Игры**

5.1. Игра проводится по 31 мая 2017 года на базе НИУ ВШЭ – Нижний Новгород (Нижний Новгород, ул. Большая Печерская, дом 25/12).

#### **6. Участники Игры**

6.1. В Игре принимают участие команды учащихся 9-11 классов образовательных учреждений, входящих в состав Нижегородского университетского округа НИУ ВШЭ – Нижний Новгород.

#### **7. Подведение итогов и награждение победителей**

7.1. По итогам Игры Методическая комиссия (жюри) присуждает:

- первое место (памятный сувенир стоимостью 1000,00 рублей);
- второе место (памятный сувенир стоимостью 950,00 рублей);

- третье место (памятный сувенир стоимостью 900,00 рублей).

7.2. Все участники Игры награждаются памятными сувенирами и дипломами в пределах утвержденной сметы расходов.

7.3. Факультет права НИУ ВШЭ – Нижний Новгород оставляет за собой право присуждать специальные призы командам-участницам.