**Проектное предложение**

|  |  |
| --- | --- |
| Тип проекта | *Прикладной* |
| Название проекта | Андроид приложение для игры в шашки |
| Подразделение инициатор проекта |  |
| Руководитель проекта | *Бацын Михаил Владимирович* |
| Заказчик проекта / востребованность проекта | *Бацын Михаил Владимирович* |
| Основная проектная идея / описание решаемой проблемы | Использование нейронной сети в качестве противника при игре в шашки |
| Цель проекта | Обучить модель, способную играть в шашки и интегрировать ее в самостоятельно написанное андроид приложение |
| Планируемые результаты проекта, специальные или функциональные требования к результату | Работающее андроид приложение с возможностью игры в шашки с компьютером, а также для двух игроков |
| Требования к участникам с указанием ролей в проектной команде при групповых проектах | **Разработчик андроид приложения:** владение Java, опыт в разработке андроид приложений.  **Разработчик нейронной сети:** владение Python, понимание основ обучения с подкреплением.  **Скрам мастер:** знание теории планирования, навыки коммуникации. |
| Количество вакантных мест на проекте | 3 |
| Проектное задание | **Разработчик андроид приложения:** создать андроид приложение для игры в шашки с возможностью игры как с компьютером, так и для двух игроков.  **Разработчик нейронной сети:** подбор архитектуры нейронной сети и ее обучение игре в английские шашки.  **Скрам мастер:** составление планов и отчетов, обеспечение своевременной коммуникации с руководителем. |
| Критерии отбора студентов | *нет* |
| Сроки и график реализации проекта | *15.01.2020 - 24.03.2020* |
| Трудоемкость (часы в неделю) на одного участника | *8* |
| Количество кредитов | *3* |
| Форма итогового контроля | *Экзамен* |
| Формат представления результатов, который подлежит оцениванию | *Демонстрация андроид приложения, код* |
| Образовательные результаты проекта | *Все участники проекта развили навык работы в команде, получили опыт в создании андроид приложений / подборе архитектуры и обучении нейронных сетей* |
| Критерии оценивания результатов проекта с указанием всех требований и параметров | * *работоспособность приложения* * *качество кода* * *выполнение работы в срок* |
| Возможность пересдач при получении неудовлетворительной оценки | *Да* |
| Рекомендуемые образовательные программы | *Интеллектуальный анализ данных* |
| Территория | *Родионова 136* |