

PANDEMIA

НАСТОЛЬНАЯ ИГРА

ВЫПОЛНИЛИ:

АНГЕЛИНА ПРОЖИГИНА

ЮЛИЯ РОМАНОВА

МАРИНА ПОЛОВИНКИНА

ЛАДА ПЕТРОВА

АНАСТАСИЯ ГЛАНЦ



ЦЕЛЬ И ЗАДАЧИ ПРОЕКТА

Цель задания : разработать настольную игру для развития эмпатии у сотрудников ОАО РЖД-Медицина

Задачи:

1. Изучение теории по эмпатии
2. Изучение теории по созданию игр
3. Разработка концепции + правил игры
4. Организация встречи с экспертами (HR-менеджер ОАО РЖД-Медицина, эксперт в области разработки игр из компании Dragon-Fox.ru)
5. Доработка игры: правил, подготовка всех материалов
6. Организация визуального сопровождения

⋮⋮⋮

ТЕОРЕТИЧЕСКАЯ БАЗА

- Теория эмоционального интеллекта как способности, предложенная Д.Майером, П.Сэловеем и Д.Карузо
- классификация эмоций Р.Плутчика
- понимание «Эмпатии» предложенное Эдвардом Титченером и Зигмундом Фрейдом
- методические материалы компании “Dragon Fox” по разработке игр в сфере HR.



РАЗРАБОТКА КОНЦЕПЦИИ ИГРЫ

004

- Выбор типа игры
- Выбор сеттинга
- Поиск видов заданий для игры
- Разработка поля
- Разработка карточек с заданиями, персонажами, разработка игровых фишек
- Выбор игровой механики



ВСТРЕЧИ С ЭКСПЕРТАМИ



- Презентация демо-варианта и концепции игры для РЖД-медицины
- Встреча с Романом Крыловым, разработчиком целевых игр для бизнеса, управляющим партнером в компании Dragon-Fox.ru

ЗАДАЧИ ИГРЫ:

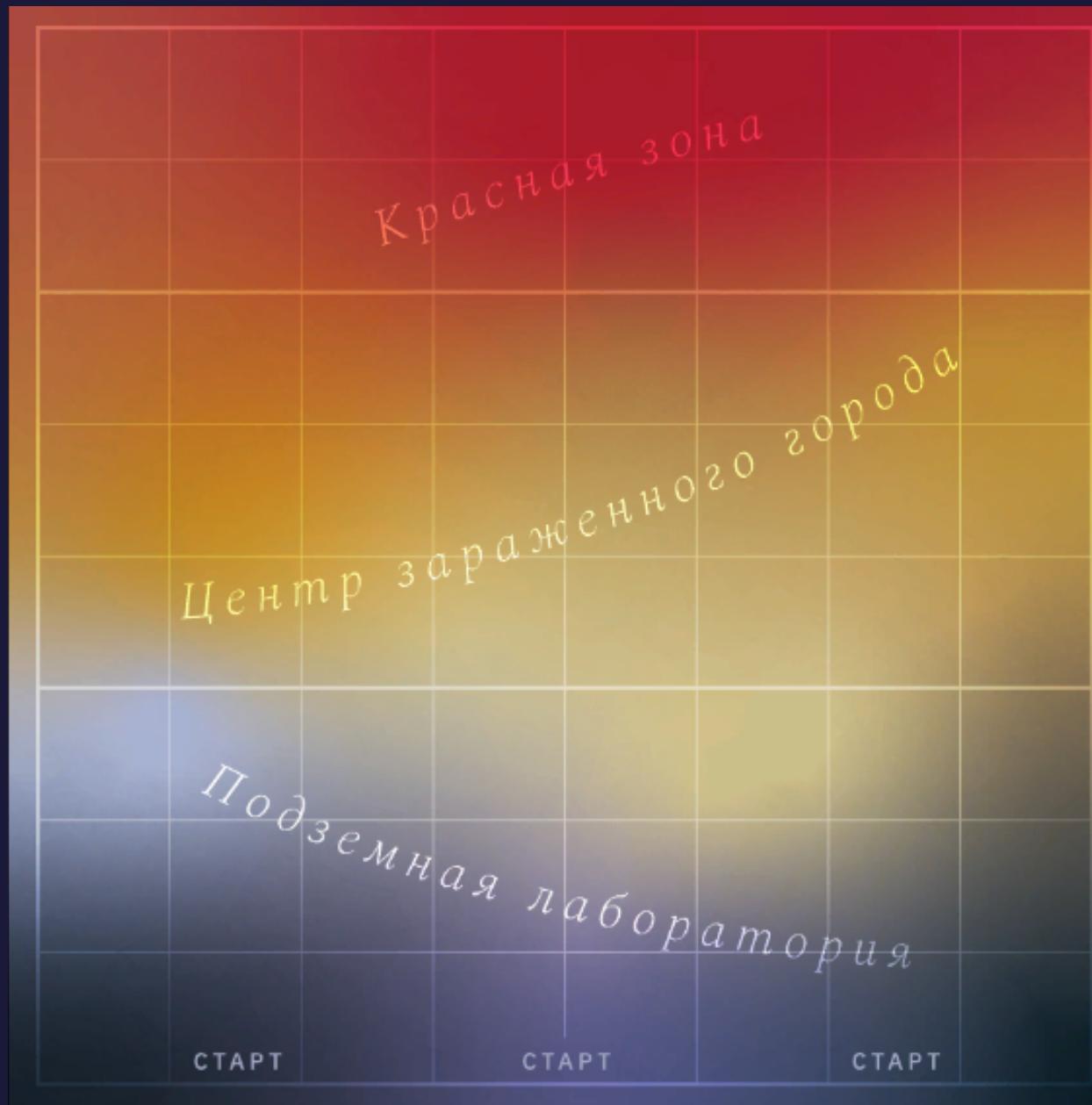
ПА Н + 3
3 ДЕ ||
• А МИ
Я Т •

СПАСИ, ЕСЛИ СМОЖЕШЬ

- Расширение знаний участников игры об эмпатии.
- Повышение уровня эмпатии у участников игры.
- Задача игроков: Дойти до финиша и спасти как можно больше зараженных.



ОСНОВНАЯ ИНФОРМАЦИЯ



Сеттинг игры: постапокалипсис

Легенда: мир поразило новое заболевание. Из игроков формируется группа спец назначения для борьбы с ним.

Игровое поле - это шахматное поле, разделенное на 3 зоны.

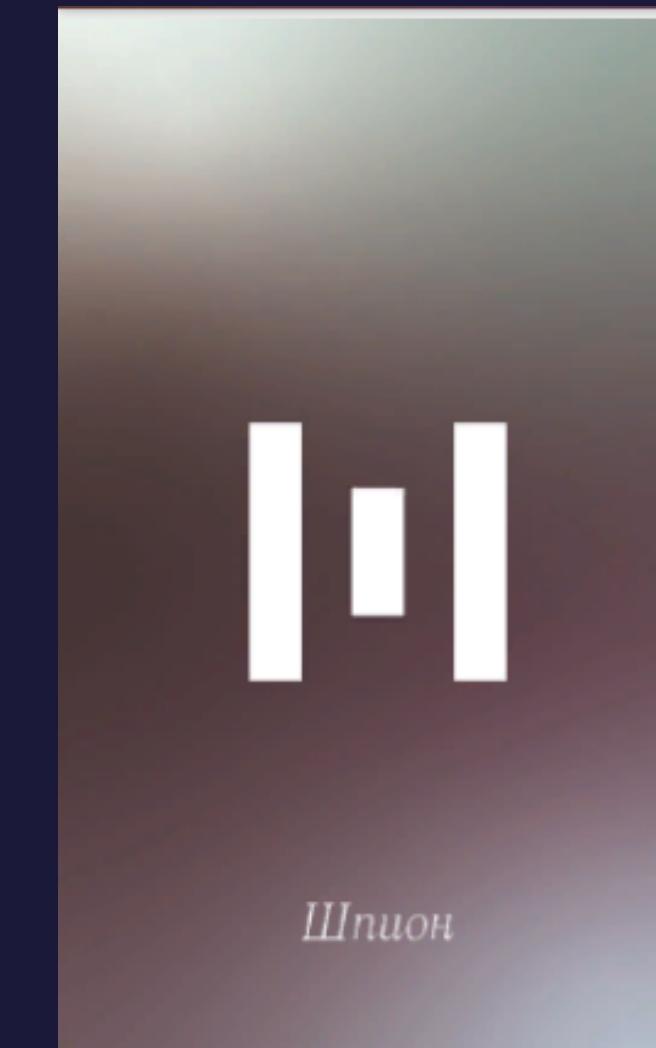
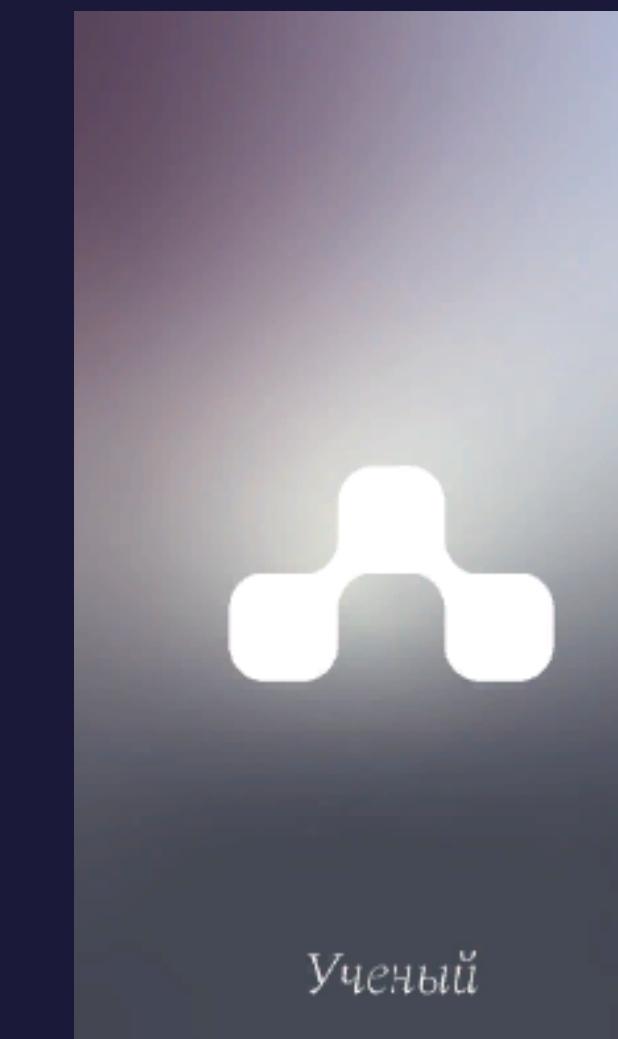
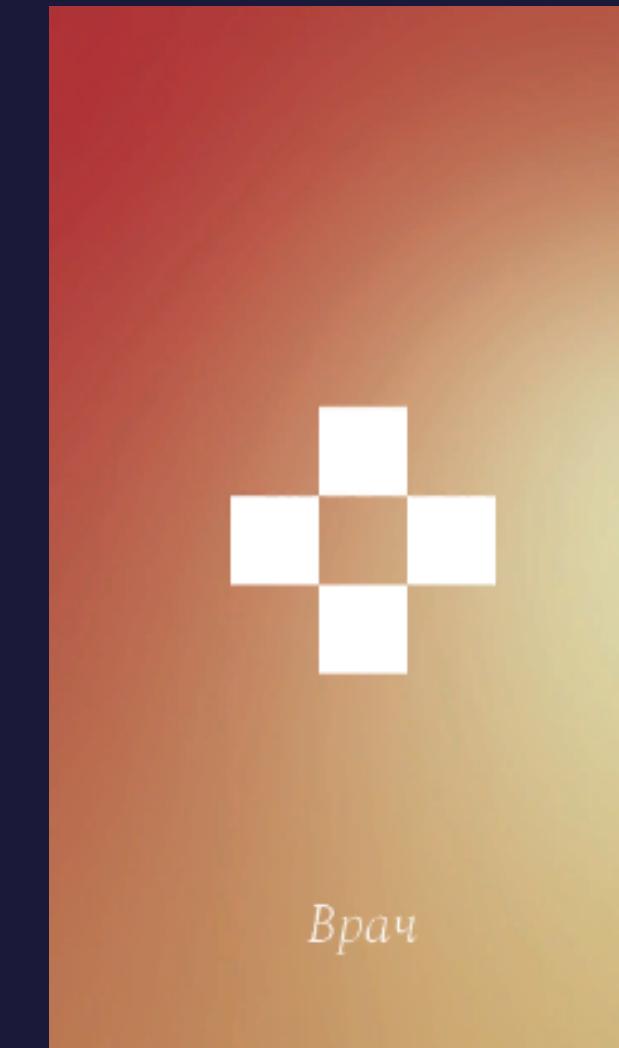
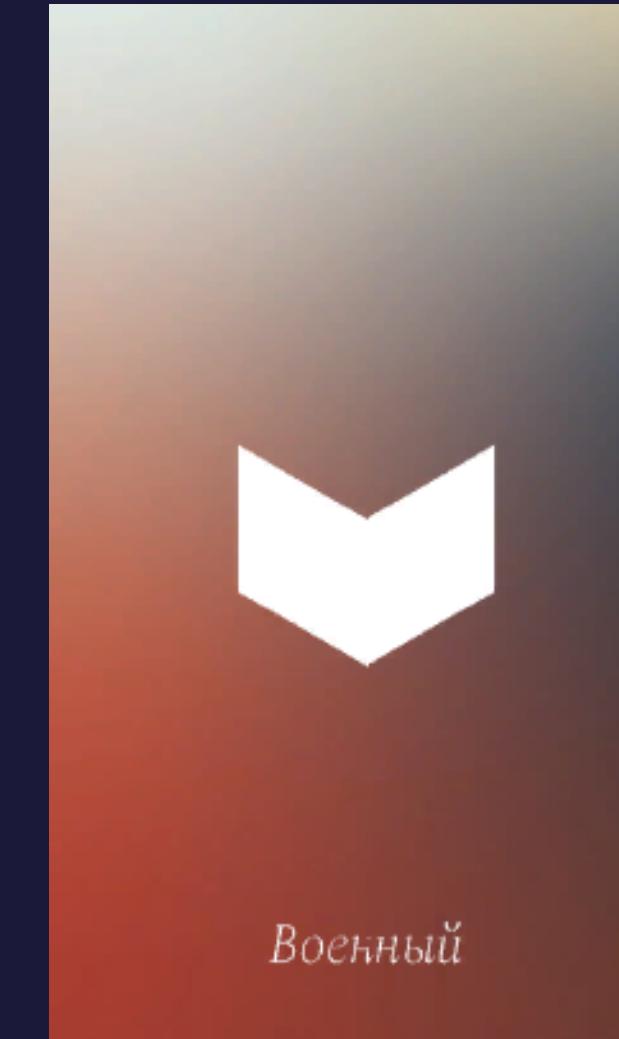
Механика: игроки нелинейно передвигаются по полю, выполняя задания в соответствии с уровнем сложности. На некоторых клетках есть зараженные.

Как только все зараженные в одной зоне спасены - игроки перемещаются в следующую зону.

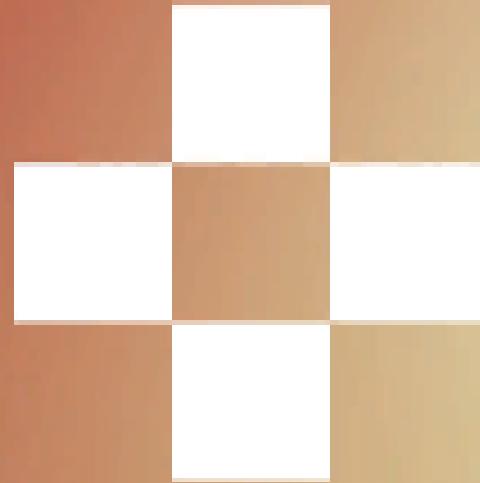


008

Игровые персонажи



Врач



Врач

Анна — врач общей практики. Во время своей работы ей приходилось иметь дело с абсолютно разными людьми и их проблемами. Последние несколько лет Анна работала в хосписе, оказывая поддержку тем, чье заболевание не лечится.

Способность

Один раз за игру может поменять карточку с заданием себе, а два может поменять карточку с заданием у других игроков.

РАБОТА С ДИЗАЙНЕРОМ

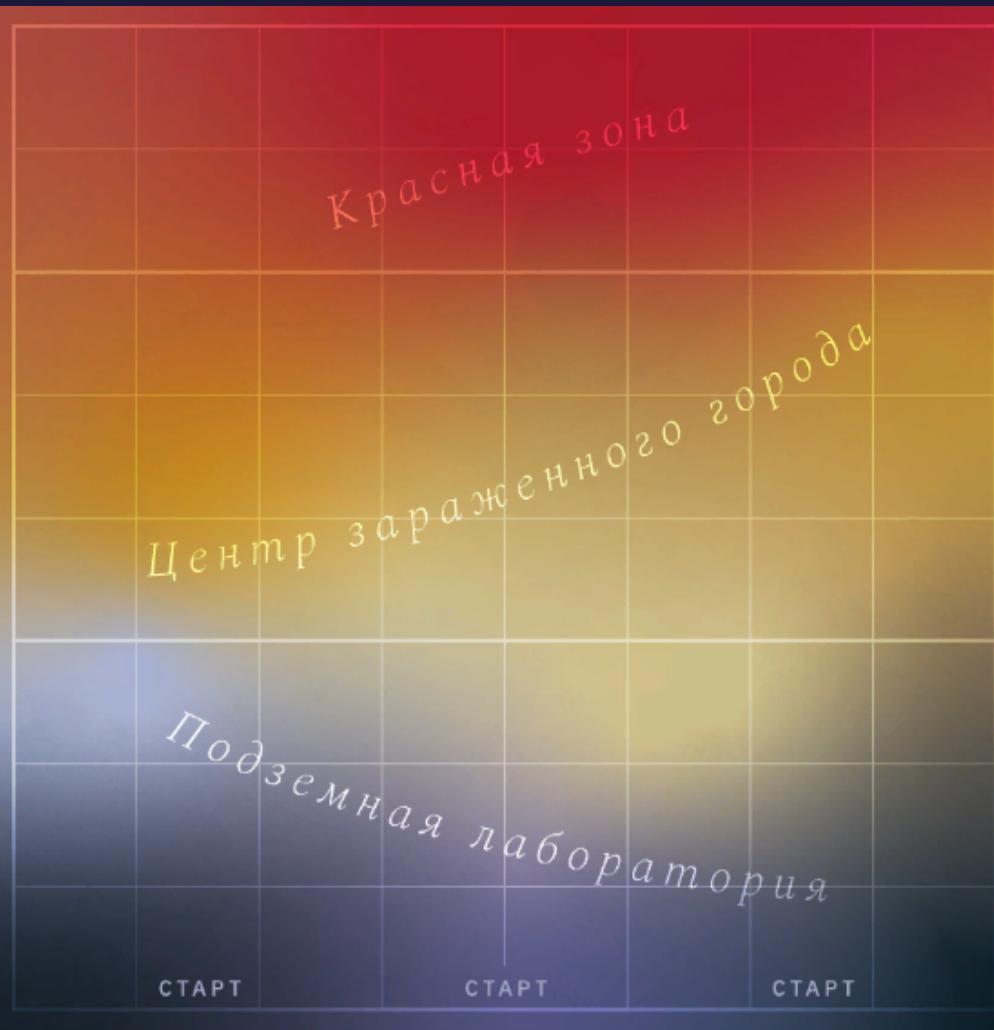
011



Моровов-Шейнер Митя Вадимович
дизайнер

1. Составление полного ТЗ с описанием самой игры, всеми заданиями, правилами и ключом.
2. Разработка более 100 игровых карточек с заданиями, разработка игрового поля, игровых фишек
3. Внесение корректив в демо-версию карточек

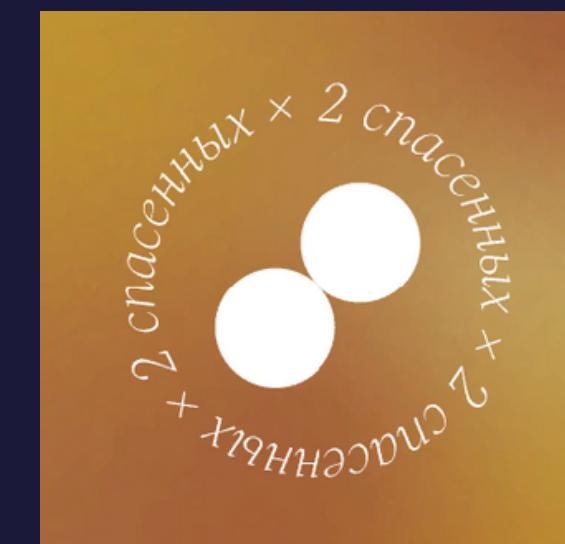
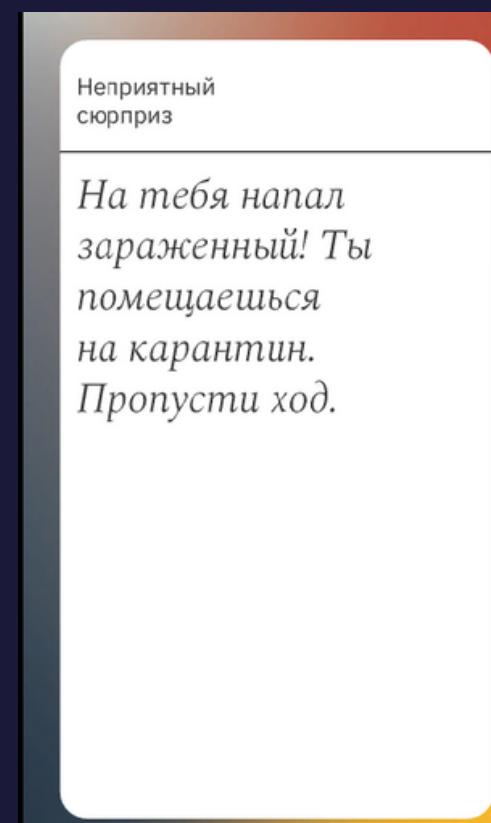
КОЛОДЫ КАРТ И ВИДЫ ЗАДАНИЙ



Вид задания указывается на каждой карточке отдельно.

- Индивидуальные задания- задания, которые выполняются игроком, который вытянул карточку.
- Задания на взаимодействия — задания, которые выполняются всеми игроками. В них игроку, вытянувшему карточку, предстоит что-то продемонстрировать, а остальным – понять, что он имеет в виду.

Все задания выполняются за время, указанное на карточке. Ведущий следит за временем.



ПРИМЕРЫ КАРТОЧЕК И ЗАДАНИЙ

012

Задание
на время

Определите эмоцию на фрагменте
картины.



Ответ

001

Задание на
взаимодействие

Объясните эмоцию с помощью
мимики и жестов. Пусть остальные
игроки ее отгадают.

Восторг

Задание на
взаимодействие

Объясните эмоцию с помощью
речи, но без использования
однокоренных слов. Пусть
остальные игроки ее отгадают.

Восторг

ПРИМЕРЫ КАРТОЧЕК И ЗАДАНИЙ

013

Задание
на время



Вставьте пропущенное слово в
отрывок из стихотворения.

*Плыvите, плывите в высь!
Лейте с радуги крик вороний!
Скоро белое дерево сронит
Головы моей _____ лист.*

- 1. Красный
- 2. Зелёный

- 3. Жёлтый
- 4. Рыжий

Ответ

033

Задание на
взаимодействие



Прочитайте с указанной эмоцией –
и пусть остальные игроки отгадают
эмоцию.

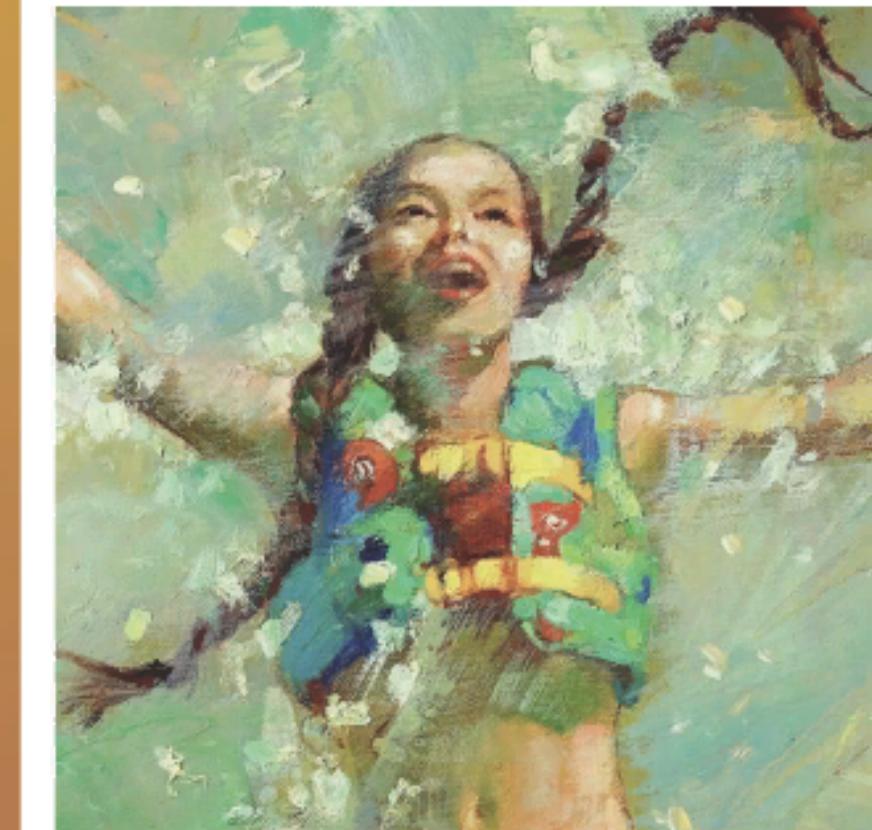
*Это не народ?
Это хуже народа. Это
лучшие люди города.*

Гнев

Задание на
взаимодействие



Определите эмоцию на фрагменте
картины.



Ответ

061

ПРИМЕРЫ КАРТОЧЕК И ЗАДАНИЙ

014

Задание на
взаимодействие



Определите эмоцию на фрагменте
картины.



Ответ

077

Задание
на время



Вставьте пропущенное слово в
отрывок из стихотворения.

Я огражу тебя оградой —
Кольцом живым, кольцом из рук.
И нам, как дым, струиться надо
Седым туманом — в _____ круг.

- 1. Красный
- 2. Черный
- 3. Алый
- 4. Серый

Ответ

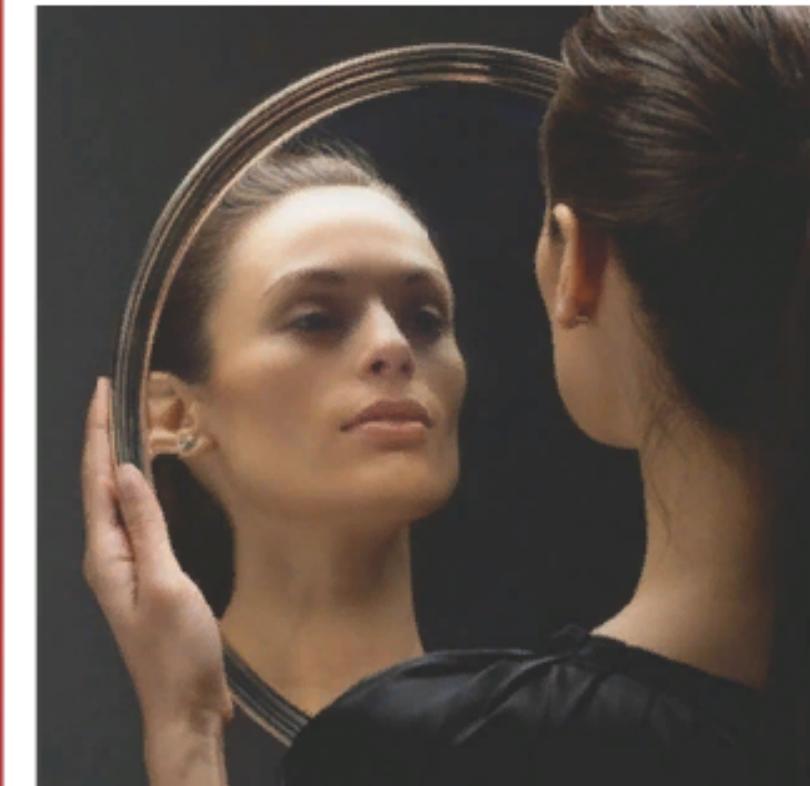
109

Задание на
взаимодействие



Проявите эмпатию. Вставьте
пропущенное слово, отражающее
эмоциональное состояние героя
картинки, во фразу:

Я понимаю, что ты...



Ответ

139

КОЛИЧЕСТВЕННЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ

015

- 1 игровое поле
- 8 типов заданий, 2 вида: индивидуальные, на взаимодействие
- 6 игровых персонажей
- Более 100 карт с основными заданиями
- Более 50 карт с заданиями-сюрпризами
- 2 вида фишек (Фишки спасенных и фишки "Сюрприз")



КАЧЕСТВЕННЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ

016

- Навыки в области эмпатии и эмоционального интеллекта
- Навыки в области разработки игр для бизнеса (настольные игры)
- Улучшение навыков командной работы
- Навыки работы в фоторедакторах



Спасибо за внимание!