**Проект**

|  |  |
| --- | --- |
| Название проекта | *Портирование метода виртуальной примерки одежды на CPU* |
| Тип проекта | *Прикладной* |
| Подразделение инициатор проекта | *IT-компания Xperience.AI* |
| Руководитель проекта | *Даниил Осокин, <https://github.com/daniil-osokin>, Kaggle Master* |
| Описание содержания проектной работы | *В ходе проекта предлагается составить обзор применяемых методов, основанных на глубоком обучении, в области виртуальной примерки одежды, разобрать в деталях один из перспективных подходов и спортировать его для запуска на CPU с использованием набора инструментов OpenVINO. Результаты выложить в открытый доступ на GitHub.* |
| Цель и задачи проекта | *Познакомиться с одной из актуальных областей ИИ: виртуальная примерка одежды. Прокачать навыки в области глубокого обучения, разработки программного обеспечения.* |
| Виды деятельности, выполняемые студентом в проекте/отрабатываемые навыки | *\* Чтение и понимание статей по глубокому обучению с* [*http://arxiv-sanity.com/*](http://arxiv-sanity.com/)*, коллективное обсуждение сути статей, подготовка краткого конспекта по прочитанному и его презентация на собрании.**\* Понимание и запуск open-source кода.**\* Написание и отладка программного кода.* |
| Сроки реализации проекта | *01.11.2021 – 24.03.2022* |
| Количество кредитов1 кредит = 38 часов | *2* |
| Тип занятости студента | *Регулярные проектные собрания с обсуждением текущего прогресса и возникающих вопросов, самостоятельное выполнение заданий в ходе проекта.* |
| Интенсивность (часы в неделю) | *2* |
| Вид проектной деятельности | *Групповая* |
| Требования к студентам, участникам проекта | *\* Базовый уровень владения языком программирования Python, библиотекой NumPy.**\* Желание познакомиться с методами глубокого обучения или базовый уровень владения ими.**\* Любопытство, склонность разбираться в деталях, самостоятельность, ответственность.* |
| Планируемые результаты проекта | *Демонстрационное приложение для спортированного метода виртуальной примерки одежды в репозитории на GitHub.* |
| Формат представления результатов, который подлежит оцениванию (отчет студента по проекту) | *Общий отчет (реферат) по проекту и слайды для финальной презентации проекта.* |
| Критерии оценивания результатов проекта | *\* Выполнение заданий в ходе проекта, активность на проектных собраниях.**\* Наличие корректно работающего спортированного кода метода виртуальной примерки одежды, подготовленного демонстрационного приложения в репозитории на GitHub.**\* Вовремя подготовленный отчет о проделанной работе, финальная презентация проекта.* |
| Количество вакантных мест на проекте | *4* |
| Критерии отбора студентов в проект (применяются в случае большого количества заявок на проект) | *Опыт работы с PyTorch или TensorFlow.**Наличие open-source проектов (pet-projects).**Средний балл по техническим дисциплинам.* |
| Образовательные программы | *нет данных* |
| Территория | *Online или ТЦ Этажи (офис Xperience.AI)* |