

Приложение

УТВЕРЖДЕНО

приказом НИУ ВШЭ – Нижний
Новгород

от 21.08.2025 № 8.1.6.3-10/210825-3

Положение о проведении Кубка России по математике «Малые города» на базе НИУ ВШЭ – Нижний Новгород

Кубок России по математике «Малые города» (в дальнейшем – Кубок) – интеллектуальное соревнование для учащихся 10-11 классов, не участвовавших в заключительном этапе Всероссийской олимпиады школьников по математике, из общеобразовательных учреждений разных городов и населённых пунктов России с населением меньше 1 миллиона человек.

Настоящее положение определяет порядок организации и проведения Кубка, его организационно-методическое сопровождение, порядок участия, определение победителей и призёров.

Решение задач практической направленности и установление межпредметных связей являются актуальными подходами в преподавании естественных наук. Кубок – один из способов привлечь внимание школьников к важности изучения математических дисциплин и их дальнейшего использования в реальных жизненных ситуациях.

1. Общие положения

1.1. Особенностью проведения Кубка является сочетание командного и личного зачётов. Такие формы работы способствуют развитию критического мышления, умению вести диалог, аргументировать свою точку зрения. Анализ задачи в условиях «мозгового штурма» создает условия для ее нестандартного решения.

1.2. Целями проведения Кубка являются:

- повышение интереса учащихся к занятиям математикой и решению нестандартных задач в соревновательной практике;
- развитие у учащихся мотивации к дальнейшему совершенствованию знаний в области точных наук;
- стимулирование всех форм работы с одаренными детьми;
- создание условий для развития навыков работы учащихся в команде.

2. Организаторы Кубка

2.1. Организатором Кубка является НИУ ВШЭ – Нижний Новгород. Общее руководство организацией и проведением Кубка осуществляет Оргкомитет Кубка.

Состав Оргкомитета Кубка утверждается приказом директора филиала НИУ ВШЭ – Нижний Новгород.

2.2. Оргкомитет Кубка:

2.2.1. устанавливает сроки проведения этапов Кубка и продолжительность интеллектуальных состязаний;

2.2.2. разрабатывает и утверждает правила участия, порядок определения победителей и призеров;

2.2.3. устанавливает и утверждает перечень средств связи, электронно-вычислительной техники, средств хранения и передачи информации, разрешенных для использования участниками во время интеллектуальных состязаний;

2.2.4. осуществляет отбор и при необходимости формирование команд, участвующих в Кубке;

2.2.5. обеспечивает проведение Кубка;

2.2.6. аннулирует результаты участников в случае нарушения ими правил участия;

2.2.7. формирует рейтинговую таблицу команд и участников Кубка на основании суммы баллов, полученных ими по результатам прохождения интеллектуальных состязаний;

2.2.8. утверждает список победителей и призеров Кубка;

2.2.9. готовит материалы для освещения организации и проведения Кубка в открытых источниках;

2.2.10. несет ответственность за сохранность и неразглашение персональных данных участников;

2.2.11. осуществляет иные функции в соответствии с Положением.

3. Участники Кубка

3.1. К участию приглашаются от 60 до 100 команд, состоящих из 2-х участников, при условии, что каждый из них обучается по образовательным программам среднего общего образования, а также при условии, что все участники команды в установленные сроки направили заявку на участие в Кубке.

3.2. Городом или населенным пунктом участника считается город или населенный пункт обучения. Участники команд могут быть из разных классов, разных школ, разных городов или населенных пунктов.

3.3. Регистрация участников открывается не позднее, чем за месяц до старта Кубка. Заявка на участие подается на сайте Кубка: <https://nnov.hse.ru/oro/kubok>, путем заполнения участником регистрационной формы и предоставления согласия на обработку персональных данных.

3.4. Окончательный список приглашённых команд размещается на сайте Кубка: <https://nnov.hse.ru/oro/kubok>.

3.5. Оргкомитет принимает решение об отборе участников Кубка и информирует команды на сайте, указывая причины отказа.

3.6. Проезд участников и сопровождающих лиц до места проведения Кубка и обратно, питание и проживание участников и сопровождающих лиц осуществляется за счет участников, родителей (законных представителей), организаций, оказывающих участникам спонсорскую поддержку.

4. Порядок проведения Кубка

4.1. Место проведения Кубка: НИУ ВШЭ – Нижний Новгород, г. Нижний Новгород, ул. Костина, д. 2.

4.2. Кубок проводится ежегодно в начале учебного года (осень). Даты проведения устанавливаются Оргкомитетом. По объективным причинам сроки проведения Кубка могут быть изменены. Информация о проведении Кубка размещается на сайте: <https://nnov.hse.ru/oro/>.

4.3. Кубок состоит из четырёх игр, при этом все четыре игры идут в командный зачёт, а вторая и третья игры – в командный и личный. Правила проведения каждой игры будут опубликованы на сайте Кубка не позднее, чем за месяц до его проведения.

Первый тур, «Домино-Цепочка», представляет собой парную игру продолжительностью 4 часа.

Второй тур, «Волжская регата», представляет собой одиночную игру на 2-х вариантах продолжительностью 2,5 часа.

Третий тур, «Пенальти», представляет собой одиночную игру на 2-х вариантах продолжительностью 2,5 часа.

Финальный тур, «Кубковая гонка», представляет собой парную игру продолжительностью 3 часа.

В каждой из четырёх игр принимаются только ответы или, если это указано отдельно, ответы и примеры.

После проведения первых двух игр команды делятся на две лиги: первую (16 лучших команд) и вторую (остальные команды). Рейтинги команд определяются по сумме мест в этих двух играх, при этом в случае наличия одинаковой суммы мест в игре несколькими командами они получают в рейтинг балл, равный среднему арифметическому всех этих мест.

Третья игра проходит при обнулённых рейтинговых баллах по первым двум играм. По её итогам команды с четырех последних мест первой лиги выбывают из Кубка, а команды с четырех первых мест второй лиги проходят в финал, для остальных команд второй лиги Кубок также заканчивается. В случае нехватки мест у команд, претендующих на выход в финал, выше считается команда с лучшим рейтингом по итогам первых двух игр. Если же и этот пункт не выявляет лучшего, то выше считается команда, у которой в третьей игре игрок с меньшим баллом (из двух участников) будет иметь результат лучше, чем у соперника.

5. Подведение итогов

5.1. Четвёртая игра («Кубковая гонка») проходит в три этапа. После первого этапа (1 час) остаются 8 лучших команд; после второго этапа (2 часа) остаются 4 лучшие команды; после третьего этапа (3 часа) окончательно определяются победитель и призёры – обладатель Кубка и команды, занявшие 2 и 3 место. Все выбывающие в процессе этой игры команды, как и выбывшие из Кубка по итогам трёх туров, приглашаются к участию в проходящих параллельно профориентационных мероприятиях НИУ ВШЭ – Нижний Новгород.

5.2. Во второй и третьей играх каждый школьник самостоятельно решает задачи на своём варианте и по итогам этих двух игр, кроме вклада в командный результат,

набирает свою персональную сумму баллов, по итогам которой определяются обладатели личных призов.

6. Жюри Кубка

6.1. Жюри Кубка формируется Оргкомитетом Кубка из числа преподавателей и студентов факультета информатики, математики и компьютерных наук НИУ ВШЭ – Нижний Новгород и утверждается приказом директора НИУ ВШЭ – Нижний Новгород.

Допускается привлечение в состав жюри представителей экспертно-партнёрских организаций НИУ ВШЭ.