

БОЛЬШОЙ ЗАЛ обсуждаем развитие профессий с учеными, экспертами бизнеса и органов власти		3 ЭТАЖ, МАЛЫЙ ЗАЛ интерактивные лекции, игры, мастер-классы		3 ЭТАЖ, ПРАВОЕ КРЫЛО интерактивные лекции, игры, мастер-классы		3 ЭТАЖ, ЛЕВОЕ КРЫЛО интерактивные лекции, игры, мастер-классы	
10:15 - 10:45	ФИЛОЛОГИЯ, ЛИНГВИСТИКА, КОММУНИКАЦИИ: РОЛЬ ГУМАНИТАРНОГО ЗНАНИЯ В ЦИФРОВУЮ ЭПОХУ	10:15 - 10:45	Интерактивная лекция программы "Юриспруденция" ПОЧЕМУ ЮРИСТ ТОЖЕ БИЗНЕСМЕН?	Мастер-класс программы "Компьютерные науки и технологии" ДИЗАЙН ИЛИ НАЧИНКА: ЧТО ВАЖНЕЕ В ВЕБ-ПРОСТРАНСТВЕ	Мастер-класс программ "Международный бакалавриат по бизнесу и экономике", "Экономика и бизнес" (0/3) ЭКОНОМИЧЕСКИЕ МЕХАНИЗМЫ НА СТРАЖЕ ПРАВОПОРЯДКА, ГОСБЮДЖЕТА И ДАЖЕ БРАКОВ		
10:55 - 11:25	БУДУЩЕЕ ПРОФЕССИЙ ЮРИСТОВ, МЕНЕДЖЕРОВ И ЭКОНОМИСТОВ	10:55 - 11:25	Игра программы "Математика" БОЛЬШЕ, ЧЕМ ПРОСТО МАТЕМАТИКА	Мастер-класс программы "Филология" ПАССИВНО-АГРЕССИВНЫЕ ГЕРОИ И ЖАНРЫ	Интерактивная лекция Отдела профориентации, олимпиад и конкурсов "ЧТО? ГДЕ? КОГДА?" - ПУТЕВОДИТЕЛЬ ПО ОЛИМПИАДАМ ВЫШКИ		
11:30 - 11:50	ПРИЕМНАЯ КАМПАНИЯ - 2023: РАБОТА НАД ОШИБКАМИ ДЛЯ БУДУЩИХ АБИТУРИЕНТОВ	11:30 - 12:00	Интерактивная лекция Центра довузовской подготовки КОВАРНЫЕ ВОПРОСЫ ОГЭ И ЕГЭ ПО РУССКОМУ ЯЗЫКУ: КАК НЕ ПОТЕРЯТЬ БАЛЛЫ	Интерактивная лекция Отдела профориентации, олимпиад и конкурсов ОЛИМПИАДНЫЕ ВОЗМОЖНОСТИ: ПУТЬ К ПОСТУПЛЕНИЮ БЕЗ КОНКУРСА ПО ЕГЭ И ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ БАЛЛЫ			
12:00 - 12:30	БУДУЩЕЕ ИТ: ИНСТРУМЕНТЫ, КОМПЕТЕНЦИИ И ОЖИДАНИЯ РЫНКА	12:05 - 12:35	Интерактивная лекция программы "Юриспруденция" ПРОФЕССИОНАЛЬНАЯ САМОИДЕНТИФИКАЦИЯ НАЧИНАЮЩЕГО ЮРИСТА: НАПРАВЛЕНИЯ ДЕЯТЕЛЬНОСТИ, КЛЮЧЕВЫЕ ТРЕНДЫ И «ВЫЗОВЫ» НА РЫНКЕ ЮРИДИЧЕСКИХ УСЛУГ	Мастер-класс программы "Цифровой маркетинг" КТО ТЫ В DIGITAL-МАРКЕТИНГЕ?	Мастер-класс программы "Фундаментальная и прикладная лингвистика" САМОЕ НОВОЕ О РЕЧЕВОЙ ФУНКЦИИ МОЗГА		
12:40 - 13:10	МАРКЕТИНГ И ДИЗАЙН: ТЕХНОЛОГИИ И ИННОВАЦИИ В КРЕАТИВНЫХ ИНДУСТРИЯХ	12:40 - 13:10	Мастер-класс программы "Иностранные языки и межкультурная бизнес-коммуникация" «КЕЙС, ЭКСПИРИЕНС И КРИЭЙТОР» — ЗАЧЕМ МЫ ИСПОЛЬЗУЕМ АНГЛИЙСКИЕ СЛОВА В РУССКОМ ЯЗЫКЕ?	Мастер-класс программы "Компьютерные науки и технологии" КОМПЬЮТЕРНОЕ ЗРЕНИЕ: КАК КОМПЬЮТЕР ПОНИМАЕТ, ЧТО ОН ВИДИТ?	Мастер-класс программ "Международный бакалавриат по бизнесу и экономике", "Экономика и бизнес" (0/3) УСПЕШНАЯ КАРЬЕРА НАЧИНАЕТСЯ СО ШКОЛЫ		
13:20 - 13:50	РАСПАКОВКА ТАЛАНТОВ: ЧЕМУ ЕЩЕ УЧИТ ВЫШКА	13:20 - 13:50	Интерактивная лекция программы "Дизайн" «БРЕНДИНГ», ИЛИ КАК С ПОМОЩЬЮ ДИЗАЙНА БИЗНЕС ПОЛУЧАЕТ ДОПОЛНИТЕЛЬНУЮ ПРИБЫЛЬ	Интерактивная лекция программы "Компьютерные науки и технологии" ИСКУССТВЕННЫЙ VS. ЧЕЛОВЕЧЕСКИЙ ИНТЕЛЛЕКТ: ОТ ОСОЗНАНИЯ ДО ВОООБРАЖЕНИЯ	Игра программ "Международный бакалавриат по бизнесу и экономике", "Экономика и бизнес" (0/3) БИЗНЕС-КРОКОДИЛ		